WWW.FORMULA1-GAME.COM

WERDE FAN AUF FACEBOOK:
WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME

FOLGE UNS AUF TWITTER:
WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME

ego · BINK VIDEO · dts Digital Surround · FaceFX

BLES-01311

"PS", "PlayStation", "PS3", "△○×□" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. All rights reserved.

5024866345704

F1 2011

Formula 1™

codemasters

SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fernsehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.

Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie **www.pegi.info** für weitere Informationen.
PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:

Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie **www.pegionline.eu**
für weitere Informationen.

KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI"-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI"-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI"-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	18	16	12	7	3
ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahre	Frei ab 12 Jahre	Frei ab 6 Jahre	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-01311

NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH: Diese Software ist nur zum Spielen an autorisierten PlayStation®3-Systemen lizenziert. Jeder unberechtigte Zugriff, und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997-2011 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT, SOFERN NICHT ANDERWEITIG VON SCEE AUTORISIERT. PlayStation®Network, PlayStation®Store und PlayStation®Home unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar (eu.playstation.com/terms). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Einige Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Nur für den Verkauf in Europa, dem mittleren Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

"PlayStation", "PS3", "SIXAXIS" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS3" is a trademark of the same company.
"Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. F1 2011™ © 2011 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Ego"™ is a trademark of Codemasters. DTS® and DTS Digital Surround® are registered trademarks of DTS, Inc. Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. Facial Animations powered by FaceFX. ©2002-2011, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trade marks of Formula One Licensing BV, a Formula One group company. Licensed by Formula One World Championship Limited. All rights reserved.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters. Made in Austria. All rights reserved.

WILLKOMMEN BEI F1 2011™

Nimm Platz hinter dem Steuer der großartigsten Autos der Welt und rase Rad an Rad mit der Konkurrenz über alle Kurse im 2011 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™-Kalender.

Wähle deine Karriere: Starte ganz unten und arbeite dich bis in ein Topteam nach oben oder bleib bei deinem Lieblingsteam und führe es zum größtmöglichen Erfolg, dem FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP-Titel.

DER ANFANG

AUTOSAVE

Wenn du die Option „Autosave" aktivierst, speichert F1 2011 automatisch Spielstände.
Deine Fortschritte werden dann an bestimmten Stellen im Spiel auf deinem PlayStation®3-System gespeichert.

HINWEIS: Dieses Spiel lädt und speichert zu bestimmten Zeitpunkten automatisch. Schalte das Gerät nicht aus, solange die Festplatten-Kontroll-Leuchte blinkt. Beim Starten des Spiels werden automatisch Daten geladen. Dieses Spiel unterstützt Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch und Spanisch. Wähle vor Beginn des Spiels die gewünschte Sprache aus den Systemeinstellungen.

MENÜNAVIGATION

Mit den Richtungstasten oder dem linken Stick navigierst du durch die Menüs. Drücke die ✕-Taste, um eine Auswahl zu bestätigen, oder drücke die ○-Taste, um abzubrechen/zurückzukehren.

Mit dem rechten Stick kannst du dich in der Spielwelt umsehen. Halte die R2-Taste gedrückt, um die Ansicht zu vergrößern, oder halte die L2-Taste gedrückt, um die Ansicht zu verkleinern.

GOLDENE FRAGEN

Wenn du zum ersten Mal die Menüoption „Karriere" wählst, findest du dich in einer Pressekonferenz wieder, die vor dem Beginn der Saison stattfindet. Dort stellst du dich der Welt der FORMULA ONE™ vor. Außerdem werden dir einige Fragen gestellt, anhand derer dein Profil und deine Karriere erstellt werden.

Du kannst dein Profil jederzeit bearbeiten, wenn du im Hauptmenü die Option **Mein F1™** aufrufst.

FAHRHILFEN

Du kannst die Fahrhilfen anpassen, indem du vor Beginn einer Session im Bildschirm **Renneinstellungen** die Option **Schwierigkeitsgrad** wählst. Außerdem kannst du die Fahrhilfen im Pause-Menü direkt auf der Strecke ändern.

VIP-PASS STELL DICH DEM WETTKAMPF

Aktiviere deinen VIP-Pass und stell dich dem Wettkampf in den Multiplayer-Spielmodi von F1 2011:

- **Koop-Karriere für 2 Spieler**
- **GRAND PRIX™-Rennen für 16 Spieler**

Deinen persönlichen Code findest du auf dem Einleger in der Spielverpackung.

Wenn du keinen gültigen Code hast, kannst du dir den VIP-Pass im PlayStation®Store kaufen.

AUF DER STRECKE

Der Spielbildschirm zeigt dir eine Fülle hilfreicher Informationen, damit du auf der Strecke immer auf dem Laufenden bist. Allerdings werden nicht alle Informationen zu jedem Zeitpunkt angezeigt.

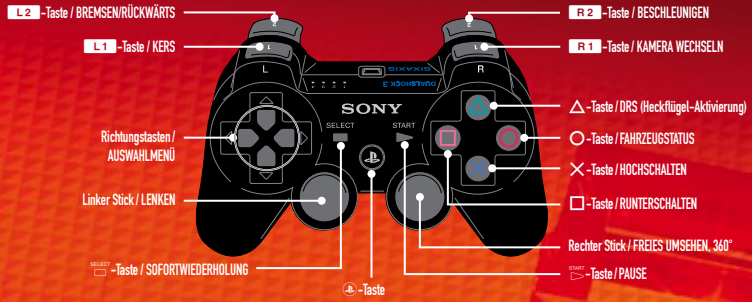
01 POSITION & POSITIONSDATEN
02 BOXENSTOPP-AUSWAHL: BENZINGEMISCH, REIFENWAHL
03 STRECKENKARTE
04 WARNUNGEN, FLAGGEN UND RENNINFOS
05 ANZEIGE FÜR FALSCHE RICHTUNG
06 RUNDENINFORMATIONEN & RUNDENZEITEN
07 WAGENSTATUS UND STRATEGIE
08 DREHZAHLMESSER, TACHO, GÄNGE, BENZINWARNUNGEN, KERS UND DRS

STEUERUNG

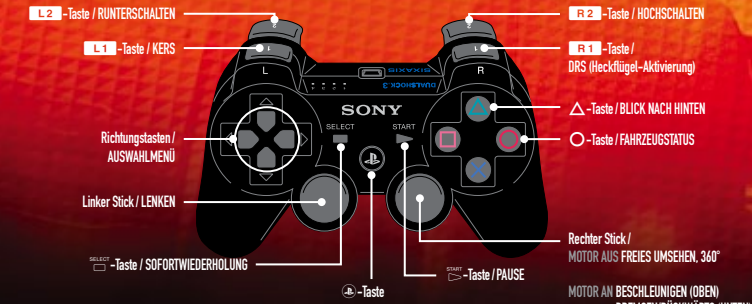
DUALSHOCK®3 WIRELESS-CONTROLLER

Im Folgenden findest du die standardmäßigen Controller-Konfigurationen für F1 2011. Du kannst die Steuerung unter **Mein F1 | Optionen** oder im Pause-Menü direkt auf der Strecke ändern.

VOREINSTELLUNG 1



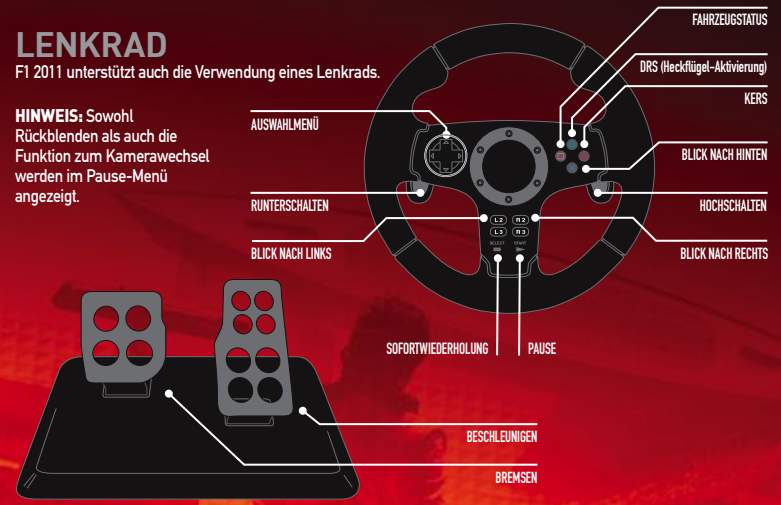
VOREINSTELLUNG 2


L2 -Taste / RUNTERSCHALTEN
L1 -Taste / KERS
Richtungstasten / AUSWAHLMENÜ
Linker Stick / LENKEN
SELECT -Taste / SOFORTWIEDERHOLUNG
-Taste
R2 -Taste / HOCHSCHALTEN
R1 -Taste / DRS (Heckflügel-Aktivierung)
△-Taste / BLICK NACH HINTEN
○-Taste / FAHRZEUGSTATUS
Rechter Stick / MOTOR AUS FREIES UMSEHEN, 360°
START -Taste / PAUSE
MOTOR AN BESCHLEUNIGEN (OBEN) BREMSEN/RÜCKWÄRTS (UNTEN)

LENKRAD

F1 2011 unterstützt auch die Verwendung eines Lenkrads.

HINWEIS: Sowohl Rückblenden als auch die Funktion zum Kamerawechsel werden im Pause-Menü angezeigt.



BENUTZERDEFINIERT

Du kannst die Einstellungen für die Steuerung unter **Mein F1 | Fahrsteuerung | Steuerungsprofil | Benutzerdefiniert** ändern.

WIEDERHOLUNGEN UND RÜCKBLENDEN

WIEDERHOLUNGEN

Du kannst dir jederzeit eine Sofortwiederholung ansehen, indem du während des Rennens die entsprechende Option aus dem Pause-Menü wählst.
Nach Abschluss eines Rennens kannst du außerdem eine Wiederholung des gesamten Rennens anzeigen.

RÜCKBLENDEN

Wenn du auf der Strecke einen Fehler machst, kannst du ihn über das Rückblenden-System korrigieren.

Wenn im Rennen etwas schiefgeht, wähle einfach die Option **Sofortwiederholung** (oder wähle im Pause-Menü **Sofortwiederholung**) und spule das Rennen auf einen Punkt vor dem Missgeschick zurück.

SPIELMODI

KARRIERE

Im Karrieremodus kannst du deinen Traum verwirklichen, FORMULA ONE-Fahrer zu sein. Bestimme dein Schicksal und führe ein kleines Team an die Spitze oder gib alles auf der Strecke, um einen Vertrag bei deinem Lieblingsteam zu erhalten.

GRAND PRIX

Im GRAND-PRIX-Modus kannst du deinen eigenen individuellen FORMULA ONE-Kalender erstellen. Du kannst zwischen allen Strecken und Teams wählen.

Der Aufbau des GRAND-PRIX-Modus ähnelt stark dem Karrieremodus. Allerdings fährst du nicht als du selbst, sondern schlüpfst in die Rolle deines Lieblingsfahrers. Du kannst eine einzelne oder alle Strecken wählen oder dir deine Lieblingsstrecken aus der Saison 2011 nach Belieben zusammenstellen.

TESTGELÄNDE

Auf dem Testgelände kannst du deine Rundenzeiten und Fahrkünste mit denen anderer F1 2011-Spieler auf der ganzen Welt vergleichen.

ZEITFAHREN - Beim Zeitfahren trittst du gegen Ghostcars an, deren Rundenzeiten von deinen Freunden oder den besten Fahrern der Welt aufgestellt wurden. Außerdem kannst du das Zeitfahren verwenden, um deine persönlichen Rundenzeiten zu verbessern oder auf einer bestimmten Strecke mehr Konstanz zu erzielen.

ZEITFAHR-ATTACKE - Bei der Zeitfahr-Attacke kannst du dich in einer Reihe von zeitbasierten Szenarios mit deinen Freunden messen. In jedem dieser Szenarios musst du auf einer bestimmten Strecke und in einem bestimmten Auto drei verschiedene Zeiten unterbieten, um die Gold-, Silber- oder Bronzemedaille zu gewinnen. Außerdem bietet jedes Szenario unterschiedliche Herausforderungen, was beispielsweise das Wetter oder den Reifentyp angeht.

MULTIPLAYER

Spiele lokal oder online mit deinen Freunden und anderen FORMULA ONE-Fans. Der Multiplayer-Teil von F1 2011 ist in drei separate Menüoptionen unterteilt.

- **Online:** Zugriff auf alle Online-Spielmodi.
- **Splitscreen:** Starte mit einem anderen Spieler am selben Gerät die Splitscreen-Action für zwei Spieler.
- **LAN:** Tritt über ein lokales Netzwerk gegen mehrere Spieler an.

HINWEIS: Um online zu spielen, musst du bei PlayStation®Network angemeldet sein.

Die Online-Komponenten des Spiels sind nur über Breitband-Verbindungen nutzbar. Für Online-Spiele ist ein DSL-, Kabelmodem- oder ein schnellerer Internetanschluss, ein LAN oder ein WLAN erforderlich.

Für Online-Verbindungen sind weitere Voraussetzungen erforderlich, beispielsweise ein Vertrag mit einem Internetanbieter, ein Netzwerkgerät und ein WLAN-Zugriffspunkt (für drahtlose Netzwerke). Weitere Informationen zur Einrichtung findest du im Bedienungshandbuch zum PlayStation®3-System.

SCHNELLES SPIEL

Mit dem Modus „Schnelles Spiel" kannst du schnell ein Spiel beginnen, ohne viele Einstellungen vornehmen zu müssen. In diesem Modus sind alle Autos gleich gut, und die Zuordnung zu einem Team erfolgt zufällig.

Von schneller Action bis zu einem umfangreichen Rennerlebnis hat der Modus „Schnelles Spiel" für jeden etwas zu bieten.

POLE-POSITION - Im Pole-Position-Modus erlebst du die Hochspannung des Qualifyings. Jedes Rennen im Pole-Position-Modus dauert 20 Minuten, und der Spieler mit der besten Rundenzeit gewinnt.

SPRINT - Ein Rennen über 3 Runden bei trockenem Wetter und mit zufälliger Startaufstellung.

AUSDAUER - Ein Rennen mit 20 % Renndistanz mit dynamischem Wetter, zufälliger Startaufstellung und mindestens einem Boxenstopp.

ONLINE-GRAND-PRIX - Ein Rennen über 7 Runden mit dynamischem Wetter. Die Startaufstellung wird in einer 15-minütigen Qualifying-Session ermittelt. Jeder Spieler muss im Rennen mindestens einen Boxenstopp einlegen.

BENUTZERDEFINIERTER GRAND PRIX

Beim benutzerdefinierten GRAND PRIX kannst du dein eigenes Online-Spiel erstellen und Einstellungen wie die Strecke und die Renndistanz frei wählen. Außerdem kannst du nach einem bestimmten benutzerdefinierten GRAND PRIX suchen und in ein bereits laufendes Spiel einsteigen.

KOOP-MEISTERSCHAFT

Die Koop-Meisterschaft ist ein brandneuer Modus in F1 2011, bei dem du mit einem Freund als Teamkollegen eine ganze Saison bestreiten kannst. Für gute Ergebnisse erhältst du nicht nur WM-Punkte, sondern kannst auch zur Nummer 1 im Team aufsteigen und dadurch neu entwickelte Komponenten früher einsetzen als dein Teamkollege.

IM AUTO

ZIELE

In einigen Spielmodi gibt dein Team zu Beginn der Session Ziele für dich aus. Diese Ziele kannst du dir bei deinem Renningenieur detailliert ansehen. Außerdem werden sie im Bildschirm LIVE-TIMING als dünne blaue Linien angezeigt.

FLAGGEN UND STRAFEN

Flagge	Bedeutung	Verwendung
Karierte Flagge	Der Sieger ist im Ziel, und alle Fahrer sollen die aktuelle Runde zu Ende fahren, um das Rennen zu beenden.	Wird nach Abschluss eines Rennens, einer Qualifying- oder einer Trainings-Session geschwenkt.
Gelbe Flagge	Gefahr. Die Fahrer müssen das Tempo reduzieren, und es herrscht Überholverbot.	Wird vor einer Gefahrenstelle auf der Strecke geschwenkt.
Grüne Flagge	Rennen wieder freigegeben. Der Fahrer hat die Gefahrenstelle passiert und kann das Rennen ohne Einschränkungen wieder aufnehmen.	Wird geschwenkt, wenn die Einschränkungen der Gelben Flaggen aufgehoben sind.
Blaue Flagge	Warnt einen Fahrer, dass seine Überrundung kurz bevorsteht und er das schnellere Auto passieren lassen muss. Wer drei Blaue Flaggen ignoriert, riskiert eine Strafe.	Wird einem Fahrer gezeigt, wenn seine Überrundung unmittelbar bevorsteht und das schnellere Auto über einen bestimmten Zeitraum in einem bestimmten Abstand liegt.
Rote Flagge (neu in 2011)	Die Session wurde wegen eines Unfalls oder wegen widriger Streckenbedingungen unterbrochen.	Wird gezeigt, wenn das Safety-Car nicht eingesetzt werden kann und mehrere beschädigte Autos die Ideallinie blockieren.
Schwarzweiße Flagge	Verwarnung wegen unsportlichen Verhaltens. Wenn der Fahrer auf die Verwarnung nicht reagiert, kann anschließend die Schwarze Flagge folgen.	Wird gezeigt, wenn ein Fahrer in einen Unfall verwickelt war oder andere behindert hat, ohne dass eine Disqualifikation ausgesprochen wird.
Schwarze Flagge	Zeigt dem Fahrer an, dass er aus dem Rennen ausgeschlossen wurde.	Wird einem Fahrer gezeigt, wenn er disqualifiziert wurde.

STRAFEN

In F1 2011 ist ein Strafensystem aktiv, wann immer du auf der Strecke bist. Dieses System überwacht, ob du die Regeln der FORMULA ONE verletzt, z. B. indem du einen Unfall eines anderen Fahrers verursachst oder dich anderweitig unsportlich verhältst.

Wenn du gegen die Regeln verstößt, dauert es einen Moment, bis die Stewards entschieden haben, ob dir dein Fehlverhalten vorgeworfen werden kann. Wenn die Stewards zu dem Schluss kommen, dass du Schuld hast, wird dir über das Meldungssystem oben in der Mitte des Bildschirms mitgeteilt, welche Sanktionen gegen dich ausgesprochen wurden.

Wenn du die Regeln mehrfach verletzt, wirst du aus der Session disqualifiziert.

SAFETY-CAR

Wenn die Strecke aufgrund eines Unfalls nicht mehr sicher ist, kann der Renndirektor das Safety-Car einsetzen.

Wenn das Safety-Car auf der Strecke ist, darfst du es nur überholen, wenn seine Lampen grün blinken. Wenn die Lampen gelb blinken, musst du dich hinter dem Safety-Car einordnen.

Solange das Safety-Car unterwegs ist, darfst du kein anderes Auto überholen, um deine Position zu verbessern (mit Ausnahme des Safety-Cars, wie oben beschrieben). Wenn du dies tust, riskierst du eine Strafe oder eine Disqualifikation.

Sobald sich das Safety-Car vor dem Führenden positioniert hat und die Bedingungen ein reguläres Rennen wieder erlauben, wird das Safety-Car in die Box zurückgeschickt. Die Lichter des Safety-Cars werden ausgeschaltet, und das Rennen ist ab dem Ende der aktuellen Runde wieder freigegeben.

PUNKTE

Die besten zehn Fahrer in jedem GRAND PRIX erhalten nach folgendem Schlüssel Punkte für die Fahrer- und die Konstrukteursmeisterschaft:

1. PLATZ	25 PUNKTE
2. PLATZ	18 PUNKTE
3. PLATZ	15 PUNKTE
4. PLATZ	12 PUNKTE
5. PLATZ	10 PUNKTE
6. PLATZ	8 PUNKTE
7. PLATZ	6 PUNKTE
8. PLATZ	4 PUNKTE
9. PLATZ	2 PUNKTE
10. PLATZ	1 PUNKT

KERS

Das so genannte KERS (kinetisches Energierückgewinnungssystem) ist eine Weiterentwicklung des 2009 erstmals eingeführten Systems zur Leistungssteigerung. In der Saison 2011 erhalten die Autos dadurch bis zu 80 PS zusätzlich.

KERS wird durch einen Knopf am Lenkrad ausgelöst und darf pro Runde bis zu sieben Sekunden lang verwendet werden. Die Fahrer dürfen KERS überall im Rennen einsetzen, und bei jedem Überqueren der Ziellinie wird die Batterie wieder voll aufgeladen.

HINWEIS: KERS steht nicht allen Teams zur Verfügung.

DRS

DRS (Drag Reduction System) ist ein aerodynamisches System zur Verringerung des Luftwiderstands, das in der Saison 2011 erstmals zum Einsatz kommt. DRS erlaubt es den Fahrern, in bestimmten Passagen auf der Strecke (den so genannten DRS-Zonen) den Heckflügel zu verstellen. Durch das Verstellen des Heckflügels erhält der Fahrer einen enormen Geschwindigkeitszuwachs, sodass die Chancen auf erfolgreiche Überholmanöver steigen. Im Training und im Qualifying kann DRS beliebig eingesetzt werden. Im Rennen wird DRS nach Abschluss der zweiten Runde freigeschaltet und darf nur von Fahrern eingesetzt werden, die beim Erreichen der DRS-Messpunkte weniger als 1 Sekunde Rückstand auf den Vordermann haben. Sobald der Fahrer die Bremse betätigt, wird der Flügel wieder zurückgestellt. Außerdem kann der Fahrer das System nach der Aktivierung jederzeit selbst deaktivieren.

Während Safety-Car-Phasen ist DRS gesperrt und wird erst zwei Runden nach Rückkehr des Safety-Cars an die Box wieder freigegeben. Bei einem Regenrennen oder wenn Fahrer auf Regenreifen unterwegs sind, ist DRS nicht verfügbar.

DRS IM QUALIFYING

Während der Qualifying-Sessions dürfen die Fahrer DRS jederzeit einsetzen.

DRS IM RENNEN

DRS darf nur in bestimmten Streckenabschnitten und nur von Fahrern eingesetzt werden, die höchstens eine Sekunde Rückstand auf den Vordermann haben, um einen Überholvorgang zu ermöglichen.

Häufig werden DRS und KERS gemeinsam genutzt, um die verfügbare Leistung zu erhöhen und gleichzeitig den Luftwiderstand des Heckflügels zu reduzieren.

REIFEN

Von 2011–2013 ist Pirelli der offizielle Reifenlieferant für die Weltmeisterschaft.

Die Anzahl der Trockenreifen pro Fahrer und Rennwochenende wurde von 14 auf 11 Sätze reduziert, wobei 8 Sätze für das Qualifying und das Rennen zur Verfügung stehen.

Wie 2010 gibt es für jedes Rennen zwei Mischungen: eine härtere und eine weichere. In einem GRAND PRIX müssen beide Reifentypen eingesetzt werden. In F1 2011 gilt diese Regel nur, wenn die Rennlänge mindestens 20 % beträgt und das Rennen nicht zum Regenrennen erklärt wurde.

SILVER	HARD COMPOUND	RED	SUPER-SOFT COMPOUND
WHITE	MEDIUM COMPOUND	BLUE	INTERMEDIATE WETS
YELLOW	SOFT COMPOUND	ORANGE	FULL WETS

MOTORMODUS

Wenn du auf der Strecke bist, kannst du die Einstellungen für das Benzingemisch ändern. Folgende drei Optionen sind verfügbar:

- **Fett: –** Der Motor hat mehr Leistung, verbraucht aber eine große Menge Benzin.
- **Standard: –** Bietet einen guten Kompromiss zwischen Motorleistung und Benzinverbrauch.
- **Mager: –** Bietet die geringste Leistung, ist aber die richtige Wahl, wenn du Benzin sparen musst.

Auf dem Testgelände ist das Benzingemisch immer auf „Fett" eingestellt.

HINWEIS: Die gewählte Einstellung wirkt sich nur dann auf den Benzinverbrauch aus, wenn die Benzinsimulation aktiviert ist. Bei der Einstellung „Fett" verbrauchst du beispielsweise mehr Benzin als bei der Einstellung „Mager".

FAHRERRAUM

Dein „Fahrerraum" ist der Dreh- und Angelpunkt deiner Karriere. Dort findest du Informationen zu deinem Karrierefortschritt.

FAHRER-LAPTOP

Auf dem Laptop kannst du folgende Bildschirme aufrufen:

- **E-Mails –** Behalte deine Karriere im Auge. Die E-Mails enthalten Informationen zu Vertragsangeboten, Fahrzeug-Upgrades und allen anderen Aspekten deiner Karriere.
- **Klassement –** Auf diesem Bildschirm findest du einen Überblick über deine Saisonleistungen. Du kannst sowohl die Fahrer- als auch die Teamwertung anzeigen.
- **Streckeninfo –** Hier findest du Informationen zur aktuellen Strecke.

RENNKALENDER

Auf dem Rennkalender kannst du deinen Karrierefortschritt verfolgen. Du kannst für jedes Rennen deine persönlichen Leistungsdaten anzeigen. Außerdem wählst du auf dem Rennkalender das nächste Karriere-Event aus.

HELMAUSWAHL

In der Helmauswahl kannst du aus einer Reihe vordefinierter Helmdesigns wählen.

FAHRERLAGER

Das Fahrerlager ist der Bereich hinter den Kulissen, in dem sich die Team-Trucks und die Unterkünfte befinden. Hier wimmelt es gewöhnlich von Journalisten und anderen Fahrern.

PRESSE

Wenn du ins Fahrerlager zurückkehrst, wirst du möglicherweise von Presseangehörigen um ein Interview gebeten. Du kannst die Journalisten ignorieren und direkt den Fahrerraum betreten, oder du machst ihnen die Freude und beantwortest ein paar Fragen. Pass aber auf, was du sagst, sonst kannst du deinen Teamkollegen oder deine Rivalen schnell verärgern.

GARAGE

Von der Garage aus kannst du auf die Strecke gehen und dich um alle Aspekte des Autos, der Reifen und der Rennstrategie kümmern.

RENNINGENIEUR

Der Renningenieur kümmert sich nicht nur um dein Setup, sondern schickt dich auch auf die Strecke oder zurück ins Fahrerlager, falls du das aktuelle Event abbrechen möchtest. Außerdem hat der Renningenieur Informationen zu deinen Zielen für die aktuelle Session.

BORDMONITOR

Über den Bordmonitor hast du Zugriff auf mehrere Informationsbildschirme:

LIVE-ZEITEN

Mit den Live-Zeiten kannst du während des Trainings oder Qualifyings die anderen Fahrer verfolgen. Du findest hier alle Sektorzeiten, die schnellsten Runden und das aktuelle Klassement.

WETTER-/SESSION-INFOS

Auf dem Bildschirm WETTER-/SESSION-INFOS kannst du die Wettervorhersage deines Teams für die bevorstehenden Sessions anzeigen. Außerdem kannst du Sessions überspringen und direkt zu späteren Sessions wechseln.

TRAINING

Das Training ist wichtig, damit du ein Gefühl für die Strecke bekommst und dein Auto optimal abstimmen kannst. Außerdem können im Training wichtige Entwicklungstests anstehen, mit denen du bei erfolgreichem Abschluss neue Fahrzeug-Upgrades freischalten kannst.

QUALIFYING

Nur eine gute Platzierung im Qualifying bringt dir eine gute Position in der Startaufstellung. Beobachte deine Konkurrenten genau und versuche, mit möglichst wenigen Reifensätzen die schnellstmögliche Runde zu fahren. Dein Team gibt dir für jedes Qualifying eine Zielplatzierung vor, die du mindestens erreichen solltest.

RENNEN

Die Ergebnisse im Rennen sind natürlich das Wichtigste. Je besser deine Platzierung, desto zufriedener ist dein Team und desto eher erreichst du dein Saisonziel.

STRECKENINFO

Hier findest du Informationen zur aktuellen Strecke.

FORSCHUNG & ENTWICKLUNG

Auf diesem Bildschirm siehst du, welche Upgrades du freigeschaltet hast. Außerdem kannst du die Entwicklungsrichtung bestimmen, sofern du die Nummer 1 im Team bist.

FAHRZEUG-SETUP

Hier kannst du jeden Aspekt deines Fahrzeug-Setups anpassen. Außerdem kannst du Fahrzeug-Setups laden und speichern.

STRATEGIE/REIFEN

Du kannst in der Garage über das Menü REIFEN jederzeit deine Reifen oder die Strategie ändern.

TEAMINTERNES DUELL

Wenn du die Nummer 1 im Team bleiben möchtest, musst du unbedingt über die gesamte Saison vor deinem Teamkollegen bleiben. Als Nummer 1 erhältst du als Erster Zugang zu Fahrzeug-Upgrades und kannst außerdem über die Entwicklungsrichtung des Teams mitbestimmen.

FAHRHILFEN

Du kannst die Fahrhilfen anpassen, indem du vor Beginn einer Session im Bildschirm RENNEINSTELLUNGEN die Option SCHWIERIGKEITSGRAD wählst. Außerdem kannst du die Fahrhilfen im Pause-Menü direkt auf der Strecke ändern.

AUDIO-EINSTELLUNGEN

Die Audio-Einstellungen kannst du im Optionsmenü oder im Pause-Menü anpassen. Du kannst die Musik- und die Sprachlautstärke getrennt regeln, indem du die Schieberegler nach links (leise) oder rechts (maximale Lautstärke) verschiebst. Unabhängig davon kannst du außerdem die Regler für die Motoren und andere Soundeffekte nach links (leise) oder nach rechts (laut) bewegen.

Außerdem kannst du einen individuellen Mix entsprechend deinem Lautsprecherlayout auswählen. Wähle die Option „Mono", wenn du einen Mono-Fernseher oder nur einen einzigen Lautsprecher verwendest. So wird sichergestellt, dass alle Sounds deutlich über alle PlayStation®3-Audioausgänge zu hören sind. Wähle „Kopfhörer", wenn du mit Stereokopfhörern spielst, oder wähle „Stereo", wenn du ein 2.1-Lautsprechersystem oder Stereolautsprecher verwendest.

Wähle die Option „Surround", wenn du ein 5.1- oder 7.1-Kanal-Lautsprechersystem besitzt. Wenn du ein 5.1-Kanal-Surround-Soundsystem besitzt, verwendet das Spiel unkomprimierte LPCM (Lineare Pulse-Code-Modulation) über HDMI, sofern diese aktiviert ist. Anderenfalls wird DTS® oder Dolby Digital® über HDMI bzw. den optischen Audioausgang verwendet, je nachdem, wie das PlayStation®3-System außerhalb des Spiels konfiguriert ist. LPCM bietet die geringste Latenz bei höchster Leistung und Soundqualität.

Du kannst den HDMI 7.1-Ausgang entweder für ein herkömmliches, horizontales Cinema-2D-Layout (ein Sechseck plus Centre-Lautsprecher und Subwoofer) oder für ein echtes 3D-Layout wie unten abgebildet mischen:

Du kannst F1 2011 in echtem 3D-Surroundsound spielen, wenn du in den Audio-Optionen des Spiels 3D7.1 SURROUND wählst und dein Verstärker HDMI 1.3 unterstützt. Das beste 3D-Erlebnis erhältst du, wenn du beim Spielen in der Mitte zwischen den Lautsprechern sitzt. Das 3D7.1-Layout ist auch kompatibel mit Stereo- und Cinema 5.1-Wiedergabe. Lehne dich zurück und genieße Filme und Musik.

Platziere die beiden Zusatzlautsprecher wie folgt: Einen Lautsprecher möglichst hoch hinten in der Mitte und den anderen möglichst niedrig zwischen den beiden erhöhten Frontlautsprechern, sodass die im Bild gezeigten Dreiecke entstehen. Die Standorte des zentralen Frontlautsprechers (Dialog) und des Subwoofers sind unerheblich, da diese Lautsprecher nicht Teil des 3D-Oktaeders sind.

SOUNDTRACK

"Planetary (Go!)"
Performed by My Chemical Romance
Words & Music by Toro, Lero, Way and Way
© 2010, Blow The Doors Off The Jersey Shore Music Inc/EMI Music Publishing Ltd, London W8 5SW
Licensed courtesy of Warner Music UK Ltd.

"Ill Behaviour" (featuring I-Kay)
Performed by Danny Bryd
Written by Danny Byrd and Eddy Castellanos.
Arranged and produced by Danny Byrd.
Vocals: I-Kay.
Published by Songs In The Key Of Knife.
Licensed courtesy of Hospital Records Ltd

"Memory Lane"
Performed by Netsky
Written, arranged and produced by Boris Daenen.
Published by Songs In The Key Of Knife.
Licensed Courtesy of Hospital Records Ltd

"Planet Terror"
Performed by The Qemists
Written by L. Black, L. Harris, D. Arnold
Published by Just Isn't Music
(P) 2010 Ninja Tune
Licensed courtesy of Ninja Tune.

"Tropicana"
Performed by The Qemists
Written by L. Black, L. Harris, D. Arnold
Published by Just Isn't Music
(P) 2011 Ninja Tune
Licensed courtesy of Ninja Tune.

"Best Shoes" (Qemists Remix)
Performed by BYOB
Words & Music by Ashley Hamilton
Published by Skint Music Publishing / Sony/ ATV Music Publishing
Licensed courtesy of Skint Records
(P) Skint Records 2009
www.byobmusic.com

"Four Letter Word"
Performed by Beady Eye
Words & Music by Gallagher/Archer/Bell
Published by Sony/ATV Music Publishing
Licensed courtesy of Beady Eye Records Ltd

"Golden Girl"
Performed by Big Linda
Words & Music by Allder/Bacci/Holroyde/ Murdoch
Published by Sony/ATV Music Publishing
(P) Ursa Major Records

"Shake It"
Performed by The Casanova's
Words & Music by Tom Boyce
Published by Rubber Music Publishing
Administered by Sony/ATV Music Publishing
Courtesy Rubber Records
www.rubberrecords.com
© (P) 2003 Rubber Music Pty Ltd

"Bigger Than Us"
Performed by White Lies
Written by H. McVeigh/C. Cave/J. Brown.
Published by Chrysalis Music Ltd. © 2011.
Used by permission. All rights reserved.
Courtesy of Polydor UK Ltd
Under licence from Universal Music Operations Ltd

"Teenager"
Performed by Mona
Words & Music by Brown
© 2010, EMI Music Publishing Ltd, London W8 5SW
Courtesy of Universal-Island Records Ltd
Under licence from Universal Music Operations Ltd

"Full Steam Space Machine"
Performed by Royal Republic
Written by Hallbäck, Anders (CA)/ Grahn, Adam John Carl (CA)/ Irengård, Hannes Viktor Hugo (CA)/ Andreasson, Per Rickard Hendric (CA)
© 2009 Warner/Chappell Music Scandinavia (STIM)
All Rights Administered by Warner/Chappell Music Publishing Ltd
All Rights Reserved
Licensed courtesy of Warner Music UK Ltd.

"The Magnifying Glass"
Performed by The Joy Formidable
Words & Music by Bryan and Davies
© 2010, The Joy Formidable, Ltd/ EMI Foray Music/EMI Music Publishing Ltd, London W8 5SW
Licensed courtesy of Warner Music UK Ltd.

"I Must Be Out Of My Mind"
Performed by Royal Republic
Written by Hallbäck, Anders (CA)/ Grahn, Adam John Carl (CA)/ Irengård, Hannes Viktor Hugo (CA)/ Andreasson, Per Rickard Hendric (CA)
© 2009 Warner/Chappell Music Scandinavia (STIM)
All Rights Administered by Warner/Chappell Music Publishing Ltd
All Rights Reserved
Licensed courtesy of Warner Music UK Ltd.

"21st Century Gentlemen"
Performed by Royal Republic
Written by Hallbäck, Anders (CA)/ Grahn, Adam John Carl (CA)/ Irengård, Hannes Viktor Hugo (CA)/ Andreasson, Per Rickard Hendric (CA)
© 2009 Warner/Chappell Music Scandinavia (STIM)
All Rights Administered by Warner/Chappell Music Publishing Ltd
All Rights Reserved
Licensed courtesy of Warner Music UK Ltd.

"Champion"
Performed by Clement Marfo & The Frontline
Words & Music by Byron-Sinclair/Douch/ James/Mansell/Marfo/Marston/Payne/ Turnball/Vikram/Wells
Published by Sony/ATV Music Publishing
© 2011 Warner Music UK Limited (NS) and Sony/ATV Music Publishing (UK) Limited (PRS)
All Rights on Behalf of Warner Music UK Limited administered by Warner/Chappell Music Publishing Ltd
All Rights Reserved
Licensed courtesy of Warner Music UK Ltd.

"Haunt You"
Performed by Flux Pavilion
Words & Music by J. Steele
Published by Sony/ATV Music Publishing
Publisher: Maximum Boost Publishing
2010 recording - Circus Records
License courtesy of Circus Records
www.circus-records.co.uk

"Lies"
Performed by Fenech-Soler
Written by Duffy, Ross Alasdair (CA)/ Duffy, Benjamin John (CA)/ Fenech-Soler, Daniel (CA)/ Lindsay, Andrew Robert (CA)
© 2010 B Unique Records Limited (NS)
All Rights administered by Warner/Chappell Music Publishing Ltd
All Rights Reserved
Licensed courtesy of Warner Music UK Ltd.

"Arrows"
Performed by Children Collide
Written by John Donald Mackay
Published by Universal Music Publishing Ltd
Courtesy of Universal Music Australia
Under licence from Universal Music Operations Ltd

BESONDEREN DANK AN:

Formula One Management Limited, AT&T Williams, Force India F1 Team, HRT F1 Team, Lotus Renault GP, Marussia Virgin Racing, Mercedes GP Petronas F1 Team, Red Bull Racing, Sauber F1 Team, Scuderia Ferrari, Scuderia Toro Rosso, Team Lotus, Vodafone McLaren Mercedes, Anthony Davidson, David Croft, Carlo Vanzini, Christophe Malbranque, Russell Batchelor.

Produced under license of Ferrari Spa. FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are property of Ferrari Spa. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations.

"Force India" and "f i" are trademarks of Force India Formula One team.

"Hispania Racing", "HRT F1 Team", the Hispania Racing device, all associated logos and distinctive designs are the property of Campos Meta 1 S.L.

All information regarding the car is the sole property of and owned by 1Malaysia Racing Team Sdn Bhd (also known as "Team Lotus"). All rights reserved

Manufactured under licence from McLaren Racing Limited. McLaren and the McLaren logo are registered trademarks of McLaren Racing Limited.

MERCEDES GP and/or MERCEDES GP PETRONAS and the MERCEDES GP PETRONAS logo are registered trademarks of Daimler AG and are used under license.

Red Bull® Marks, the Red Bull Racing and the Scuderia Toro Rosso Logos are licensed by Red Bull GmbH/Austria.

Produced with the permission of Lotus Renault GP Ltd.

Produced with the permission of Sauber Motorsport AG. Sauber F1 Team name and logos, all associated logos are the property of Sauber Motorsport AG and are used under license.

"Marussia Virgin Racing", the team logo and all associated partner logos are used under license and with the permission of Manor Grand Prix Limited.

The Williams name and logo are trademarks of Williams Grand Prix Engineering Limited and are used under licence. Williams images and data ©2011 Williams Grand Prix Engineering Limited. All rights reserved.

"Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license.

SOFTWARE LIZENZVEREINBARUNG & GEWÄHRLEISTUNG DER CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

ACHTUNG - BITTE SORGFÄLTIG LESEN: DAS BEILIEGENDE PROGRAMM (DAZU ZÄHLEN DAS COMPUTERSOFTWARE-PROGRAMM, DESSEN AUFNAHMEMEDIUM SOWIE DIE DAZUGEHÖRIGE DOKUMENTATION ALS DRUCKWERK ODER IN ELEKTRONISCHEM FORMAT) WIRD ZU DEN UNTEN STEHEND AUFGEFÜHRTEN BEDINGUNGEN AN SIE LIZENZIERT, DIE EINE RECHTSKRÄFTIGE UND BINDENDE VEREINBARUNG ZWISCHEN IHNEN UND THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED. („CODEMASTERS") DARSTELLEN. DURCH DIE VERWENDUNG DES PROGRAMMS ERKLÄREN SIE IHR EINVERSTÄNDNIS MIT DER RECHTSKRÄFTIG BINDENDEN WIRKUNG DER BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG MIT CODEMASTERS.

DAS PROGRAMM ist durch englisches Urheberrecht, internationale Verträge und Konventionen zum Urheberrecht sowie anderes Recht geschützt. Das Programm wird lizenziert, nicht verkauft, und diese Vereinbarung stellt keine Übertragung von Eigentum in Bezug auf das Programm oder jegliche Kopien davon dar.

1. Lizenz zur beschränkten Verwendung. Codemasters erteilt Ihnen eine nicht-exklusive, nicht übertragbare eingeschränkte Lizenz zur Verwendung eines einzelnen Exemplars des Programms ausschließlich zum Privatgebrauch.
2. Eigentum. Alle Rechte in Bezug auf geistiges Eigentum an diesem Programm (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Video, Audio und andere Inhalte) sowie das Eigentumsrecht an allen Kopien und Exemplaren davon sind Codemasters oder deren Lizenzgebern vorbehalten. Sie erhalten keine Rechte oder Ansprüche in Bezug auf das Programm, außer denen, die im ersten Abschnitt dieser Vereinbarung aufgeführt sind.

UNTERSAGT SIND IHNEN:

* Das Kopieren des Programms.
* Verkauf, Vermietung, Verleih, Lizenzierung, Vertrieb oder anderweitige Übertragung oder Bereitstellung des Programms oder seiner Auszüge an Dritte sowie die Verwendung des Programms oder seiner Auszüge zu kommerziellen Zwecken wie beispielsweise in „Cyber Cafes", Computerspielzentren oder sonstigen kommerziellen Umgebungen, in denen mehrere Anwender Zugriff auf das Programm erhalten könnten. Codemasters bietet unter Umständen eine separate Standortlizenz an, die Ihnen die Bereitstellung des Programms zu kommerziellen Zwecken gestattet; Kontaktinformationen finden Sie weiter unten.
* Rückentwicklung, Ableitung des Quellcodes, Modifikation, Dekompilierung, Zerlegung des Programms oder seiner Auszüge sowie die Erstellung abgeleiteter Werke auf Grundlage derselben.
* Das Entfernen, Deaktivieren oder Umgehen jeglicher Eigentumshinweise oder -etiketten, die auf dem oder im Programm enthalten sind.

BESCHRÄNKTE GARANTIE Codemasters garantiert dem ursprünglichen Käufer des Programms für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Kaufdatum, dass das Aufnahmemedium des Programms frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Falls innerhalb der 90 Tage ab dem ursprünglichen Kaufdatum derartige Mängel auftreten, ersetzt Codemasters solche Produkte innerhalb dieser Frist nach ausreichend frankierter Einsendung des Produkts unter Beilage eines datierten Kaufbelegs, sofern das Programm noch von Codemasters hergestellt wird. Falls das Programm nicht mehr verfügbar ist, bleibt es Codemasters vorbehalten, es durch ein Programm gleichen oder höheren Werts zu ersetzen. Diese Garantie gilt ausschließlich für das Aufnahmemedium mit dem Programm, wie es ursprünglich durch Codemasters bereitgestellt wurde. Sie ist hinfällig, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäße Verwendung oder Fahrlässigkeit entstand. Jegliche gesetzlich vorgeschriebenen stillschweigenden Garantien sind ausdrücklich auf die oben dargelegte Frist von 90 Tagen begrenzt.

MIT AUSNAHME DES VORHERGEHENDEN ERSETZT DIESE GARANTIE JEGLICHE SONSTIGEN MÜNDLICHEN ODER SCHRIFTLICHEN AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN, EINSCHLIESSLICH JEGLICHER GARANTIEN ZUR HANDELSÜBLICHEN QUALITÄT, EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECK ODER GESETZESENTSPRECHUNG, UND CODEMASTERS IST NICHT DURCH SONSTIGE DARSTELLUNGEN ODER ANSPRÜCHE GEBUNDEN.

Bei der Einsendung des Programms zum Ersatz unter der Garantie schicken Sie bitte nur die ursprünglichen Datenträger des Produkts in geeigneter Versandverpackung und unter Beilage (1) einer Fotokopie des datierten Kaufbelegs, (2) Ihres Namens und Ihrer Adresse als Ausdruck oder in Druckschrift, (3) einer kurzen Beschreibung des Mangels, des aufgetretenen Problems und des Systems, auf dem das Programm ausgeführt wurde.

BESCHRÄNKUNG DES SCHADENSERSATZES. CODEMASTERS HAFTET KEINESFALLS FÜR BESONDERE, BEGLEIT- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM BESITZ, DER VERWENDUNG ODER DER FEHLFUNKTION DES PROGRAMMS ENTSTEHEN, EINSCHLIESSLICH EIGENTUMSSCHÄDEN, VERLUST AN FIRMENWERT, COMPUTERAUSFÄLLEN ODER FEHLFUNKTIONEN SOWIE IM GESAMTEN GESETZLICH ZUGELASSENEN RAHMEN SCHADENSERSATZ BEI VERLETZUNGEN, SELBST WENN CODEMASTERS AUF DIE MÖGLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. DAS GESAMTE AUSMASS DER HAFTUNG DURCH CODEMASTERS ÜBERSTEIGT KEINESFALLS DEN FÜR DEN ERWERB DER LIZENZ ZUR VERWENDUNG DIESES PROGRAMMS ENTRICHTETEN BETRAG. IN EINIGEN STAATEN/LÄNDERN SIND DER AUSSCHLUSS ODER DIE EINSCHRÄNKUNG ODER ZEITLICHE BEGRENZUNG EINER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE ODER DER HAFTUNG BEI BEGLEIT- UND FOLGESCHÄDEN NICHT GESTATTET; DAHER TREFFEN DIE OBEN AUFGEFÜHRTEN HAFTUNGSAUSSCHLÜSSE ODER EINSCHRÄNKUNGEN FÜR SIE MÖGLICHERWEISE NICHT ZU. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE, UND JE NACH DER ZUSTÄNDIGEN RECHTSPRECHUNG HABEN SIE MÖGLICHERWEISE AUCH WEITERE RECHTE.

KÜNDIGUNG/BEENDIGUNG Diese Vereinbarung erlischt automatisch und ohne Beeinträchtigung der Rechte von Codemasters, wenn Sie gegen die Bedingungen verstoßen. In diesem Fall sind Sie verpflichtet, alle Exemplare und Bestandteile des Programms in Ihrem Besitz zu vernichten. Ferner behält sich Codemasters das Recht vor, Online-Funktionen nach eigenem Ermessen innerhalb von 30 Tagen nach Bekanntgabe auf www.Codemasters.com zu beenden.

UNTERLASSUNG Angesichts des dauerhaften Schadens, der Codemasters bei unzulänglicher Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung entstünde, stimmen Sie der Berechtigung von Codemasters zu, auch ohne Kaution, sonstige Sicherheiten oder Nachweis erlittenen Schadens Wiedergutmachung in Bezug auf Verletzungen der Vereinbarung zu fordern, die über die Mittel hinausgehen können, die Codemasters unter der anwendbaren Rechtsprechung zustehen.

SCHADENERSATZ Sie verpflichten sich, Codemasters, seine Partner, angeschlossene Unternehmen, Zulieferer, Unternehmensleitung, Aufsichtsrat, Mitarbeiter und Vertreter vor allen Schäden, Verlusten und Kosten zu schützen und schadlos zu halten, die direkt oder indirekt aus Ihren Handlungen oder Unterlassungen bei der Verwendung des Programms im Rahmen der Bedingungen dieser Vereinbarung entstehen.

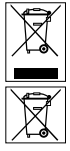
VERSCHIEDENES Diese Vereinbarung ist die gesamte Vereinbarung in Bezug auf diese Lizenz zwischen den Parteien und ersetzt alle vorherigen Abkommen und Darstellungen. Eine Änderung der Vereinbarung ist nur möglich, wenn sie von beiden Parteien schriftlich in Kraft gesetzt wird. Falls eine der Bedingungen sich als nicht durchsetzbar erweist, wird sie nur in dem Maß geändert, das zum Erreichen der Durchsetzbarkeit erforderlich ist, und die restlichen Bedingungen dieser Vereinbarung sind nicht betroffen. Diese Vereinbarung unterliegt englischem Recht und ist dementsprechend auszulegen, und Sie erkennen die ausschließliche Gerichtsbarkeit englischer Gerichte an.

Fragen zu dieser Lizenz richten Sie bitte unter der folgenden Adresse an Codemasters:
The Codemasters Software Company Limited, P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Vereinigtes Königreich.
Tel +44 1926 816000 Fax +44 1926 817 595

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**222 864 111** Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111
	283 871 637 Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line Tarifováno dle platných telefonních sazeb
Danmark	**70 12 70 13** support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Deutschland	**01805 766 977** 0,12 Euro/minute
Ελλάδα	**00 32 106 782 000** Εθνική Χραση
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**23 436300** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate
	0900 97669 Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**81 55 09 70** 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Россия	**+7 (499) 238 36 32**
Sverige	**08 587 822 25** support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
UK	**0844 736 0595** Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.

Codemasters – Technischer Kundendienst

Telefon: 00 44 1926 816 044 E-mail: Kundendienst@codemasters.com
Codemasters Software Co., P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Vereinigtes Königreich.